

B56 XADREZ

SEMI-RÁPIDAS (SINGULARES)

DURAÇÃO DOS JOGOS

Nº de sessões	Ritmo de jogo	Sistema
6 OU 7	15' p/jogador, com 10 segundos de acréscimo por lance	Suíço

SISTEMA COMPETITIVO

1. Não há limite de participantes.
2. A ordenação dos jogadores é feita tendo em conta os seguintes critérios:
 - a. Ranking Internacional (Elo – FIDE);
 - b. Ranking Nacional (Elo – FPX);
 - c. Ranking FADU;
 - d. Sorteio.
3. O empareiramento é feito utilizando o sistema suíço de acordo com o 'handbook' da FIDE.
4. A competição será disputada a 6 sessões se houver 16 ou menos jogadores e a 7 rondas caso haja mais de 16 jogadores.
5. A competição tem a duração de um dia.
6. A competição será disputada de acordo com as regras da FIDE
7. Disputa-se o CNU feminino e o CNU masculino, separadamente. No entanto, caso o número de participantes num dos géneros seja inferior a 3, a prova passa a ser um CNU misto.

DESEMPATES

Os desempates desenrolam-se da seguinte forma:

- a) resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si;
- b) sistema Brasileiro;
- c) sistema Buchholz;
- d) sistema Progressivo;
- e) maior número de partidas ganhas;
- f) maior número de partidas jogadas com as peças pretas;
- g) sorteio.

PONTUAÇÃO

Vitória – 1 ponto
Empate – 0.5 pontos
Derrota – 0 ponto
Falta Comparência – Derrota

FALTAS DE COMPARÊNCIA

Considera-se falta de comparência, quando:

O atleta não se apresenta no local de jogo em tempo útil para a realização da sua partida. As faltas de comparência são passíveis de sanções previstas no R.D. da FADU. Os atletas que deem mais que uma falta de comparência num jogo ficam impedidos de participar na restante competição.

DIVERSOS

A FADU é responsável por solicitar a arbitragem às entidades competentes. Na impossibilidade de se encontrar presente uma equipa de arbitragem, o encontro será dirigido por um atleta inscrito.

RÁPIDAS (INDIVIDUAL)

DURAÇÃO DOS JOGOS

Nº de sessões	Ritmo de jogo	Sistema
-	5' p/jogador	Todos contra todos

SISTEMA COMPETITIVO

1. Nos Torneios não há limite de participantes.
2. A ordenação dos jogadores é feita tendo em conta os seguintes critérios:
 - a. Ranking Internacional (Elo – FIDE);
 - b. Ranking Nacional (Elo – FPX);
 - c. Ranking FADU;
 - d. Sorteio.
3. Os Torneios jogam-se no sistema de Rápidas de 5 minutos para cada jogador.

4. Disputa-se em Grupo Único em sistema todos contra todos até 16 atletas inscritos inclusive e em sistema de grupos e fase final distribuídos pelo Arbitro principal de acordo com o número de inscritos se houver mais de 16 jogadores.
5. Disputa-se de acordo com as regras da Federação Portuguesa de Xadrez e da Federação Internacional de Xadrez.
6. Disputa-se o CNU feminino e o CNU masculino, separadamente. No entanto, caso o número de inscritos num dos géneros seja inferior a 3, a prova passa a ser um CNU misto.

DESEMPATES

Os desempates desenrolam-se da seguinte forma:

- 1º Resultado entre os jogadores empatados;
- 2º Sistema Koya;
- 3º Sistema Sonnenborn-Berger;
- 4º Maior número de partidas ganhas;
- 5º Maior número de partidas jogadas com as peças pretas;
- 6º Sorteio.

PONTUAÇÃO

Vitória – 1 ponto
Empate – 0.5 pontos
Derrota – 0 ponto
Falta Comparência – Derrota

FALTAS DE COMPARÊNCIA

Considera-se falta de comparência, quando o atleta não se apresenta no local de jogo em tempo útil para a realização da sua partida. As faltas de comparência são passíveis de sanções previstas no R.D. da FADU. Os atletas que deem mais que uma falta de comparência num encontro num Torneio ficam impedidos de participar na restante competição.

DIVERSOS

A FADU é responsável por solicitar a arbitragem às entidades competentes. Na impossibilidade de se encontrar presente uma equipa de arbitragem, o encontro será dirigido por um atleta inscrito.

RÁPIDAS (EQUIPAS)

DURAÇÃO DOS JOGOS

Nº de sessões	Ritmo de jogo	Sistema
-	5' p/jogador	Todos contra todos

SISTEMA COMPETITIVO

1. Uma equipa é constituída por 4 atletas efetivos e no máximo 2 suplentes da mesma AAEE/IES. Pode haver até no máximo 2 equipas da mesma IES/AAEE. Cada equipa escolhe a ordenação dos seus elementos até 1 hora antes do início do evento, mantendo-se a mesma ordem até ao fim do torneio.
2. Será disputado em sistema, todos contra todos.
3. A ordenação dos jogos entre as equipas é feita tendo em conta os seguintes critérios:
 - a. Sorteio direto, sendo obrigatório que equipas da mesma AAEE/IES se encontrem na 1ª ronda.
4. A ordenação dos jogadores em cada encontro é feita pela ordenação indicada na equipa.
5. Cada encontro é disputado entre 4 jogadores de cada equipa. Os jogos são disputados entre os atletas da mesma ordem de cada equipa (atleta 1 contra atleta 1, atleta 2 contra atleta 2, etc).
6. Os Torneios disputam-se num ritmo de jogo de 5 minutos para cada jogador por partida.
7. O Torneio disputa-se de acordo com as regras da Federação Portuguesa de Xadrez e da Federação Internacional de Xadrez.
8. A competição disputa-se com xadrezistas masculinos e femininos.

DESEMPATES

Os desempates desenrolam-se da seguinte forma:

- 1º Resultado entre as equipas empatadas;
- 2º Soma de pontos em todos os tabuleiros dos jogos entre as equipas empatadas;
- 3º Soma dos pontos de todos os tabuleiros;
- 4º Sistema Koya;
- 5º Sistema Sonnenborn-Berger;
- 6º Maior número de partidas ganhas.

PONTUAÇÃO NOS JOGOS ENTRE AS EQUIPAS

Vitória – 3 pontos
Empate – 2 pontos
Derrota – 1 ponto

Falta Comparência – Derrota por 4-0

PONTUAÇÃO NOS JOGOS ENTRE ATLETAS

Vitória – 1 ponto

Empate – 0.5 pontos

Derrota – 0 ponto

Falta Comparência – Derrota

FALTAS DE COMPARÊNCIA

Considera-se falta de comparência, quando a equipa não se apresenta no local de jogo em tempo útil para a realização da sua partida, ou com menos de 3 atletas. As faltas de comparência são passíveis de sanções previstas no R.D. da FADU. A equipa que dê mais que uma falta de comparência num jogo fica impedida de participar na restante competição.

DIVERSOS

A FADU é responsável por solicitar a arbitragem às entidades competentes. Na impossibilidade de se encontrar presente uma equipa de arbitragem, o encontro será dirigido por um atleta inscrito.

TÍTULO COLETIVO

1. Será atribuído um título de Campeão Nacional Universitário Coletivo único caso a competição de equipas não se realize
2. Pontuam as 3 melhores classificações de cada clube em cada variante
3. Os clubes só são elegíveis para o título coletivo quando participem com um mínimo de 3 atletas no conjunto das variantes, independentemente do género
4. A pontuação do título coletivo será atribuída em função da seguinte tabela:

Classificação	Pontuação
1º	36
2º	34
3º	33
4º	32
5º	30
6º	29
7º	28
8º	27
9º	25
10º	24
11º	23
12º	22
13º	21
14º	20
15º	19
16º	18
17º	17
18º	16
19º	15
20º	14
21º	13
22º	12
23º	11
24º	10
25º	9
26º	8
27º	7
28º	6
29º	5
30º	4
31º	3
32º	2
Restantes	1

5. Em caso de empate, dá-se vantagem ao clube com mais primeiros lugares, seguido dos segundos e sucessivamente.

ASPETOS TÉCNICOS

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Xadrez.