

## **B14 CANOAGEM**

### **INSCRIÇÃO DE ATLETAS**

Não existe nº limite de atletas inscritos por clube,

### **EMBARCAÇÕES**

- a. Serão disputadas provas femininas e masculinas em: K1, K2, K4, C1 e C2;
- b. Não há número limite de embarcações por clube.

### **CAMPO DE REGATAS**

- a. Pista de águas Livres com largada não fixa - (Juiz de partida e Alinhador);
- b. Distância: 200 e 500m.

### **MODELO COMPETITIVO**

O modelo competitivo será definido em circular informativa própria, podendo adotar-se os seguintes modelos:

#### Modelo A

- a. Finais diretas até 6 barcos;
- b. Mais de 6 barcos, eliminatórias e finais;
  - a. De 7 a 12 – apura os 3 primeiros;
  - b. De 13 a 18 – apura os 2 primeiros.

#### Modelo B

- a. Finais diretas até 6 barcos;
- b. Mais de 6 barcos, finais por mangas e classificação ordenada por tempos.

### **Desdobramentos**

- a. São permitidos desdobramentos, até um máximo de 3 provas por participante;
- b. Não serão permitidas alterações ao programa para troca de barcos.

### **TÍTULO COLETIVO**

1. Será atribuído o título de Campeão Nacional Universitário Coletivo.
2. Apenas entram para esta classificação os clubes que participem com um mínimo de 3 atletas independentemente do género.
3. Para apurar esta classificação serão contabilizados os resultados em todas as categorias.
4. Atribui-se, para este efeito, a seguinte pontuação:

Participantes	< 5	5 a 10	Mais de 10
1º	4	6	8
2º	3	5	7
3º		4	6
4º		3	5
5º		2	4
6º		1	3
7º			2
8º			1

5. Apenas pontua o atleta melhor classificado em cada prova por clube, considerando-se descartados os restantes pontos;
6. Em caso de empate pontual, procede-se ao desempate tendo em conta os seguintes critérios:
  - a) Maior somatório de pontos descartados;
  - b) Maior número de atletas em competição;
  - c) Maior número de primeiros lugares;
  - d) Maior número de segundos lugares e assim sucessivamente.

### **ASPETOS TÉCNICOS**

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Canoagem.