

B29 - KARTING

1 - ASPETOS TÉCNICOS

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Automobilismo e Karting.

2 - CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- 2.1 Individual Não existe nº limite de atletas inscritos por Clube.
Títulos em disputa: CNU Individual Feminino e CNU Individual Masculino. Caso num dos géneros estejam inscritos menos de 3 atletas, então será um CNU misto, mantendo-se a regra do lastro consoante o género do atleta.
- 2.2 Equipas Não existe nº limite de equipas inscritas por Clube.
Constituídas por 3 atletas do mesmo Clube, independentemente do género.
Títulos em disputa: CNU Equipas.

3 - COMPETIÇÃO

3.1 Competição individual.

Caso num dos géneros existam menos de 6 atletas participantes, então o CNU será disputado com qualificação e finais conjuntas, sendo elaboradas duas classificações (feminina e masculina).

3.1.1 Forma de Disputa:

3.1.1.1 Qualificação de 15 minutos, com os atletas divididos equitativamente em mangas nunca superiores a 20 karts cada, com o objetivo de obter a volta mais rápida;

3.1.1.2 Final:

3.1.1.2.1 Se o número de atletas participantes for inferior ou igual a 18, terá a duração de 20 minutos e contará com todos os participantes;

3.1.1.2.2 Se o número de atletas participantes for superior a 18 disputar-se-ão duas finais (“A” e “B”):

3.1.1.2.2.1 A Final A (de disputa do título de Campeão Nacional Universitário) será disputada por 50% dos atletas participantes (arredondado por excesso e até um máximo de 18) e terá a duração de 20 minutos; Se a competição for conjunta, a Final A terá de garantir a presença de pelo menos 3 atletas de cada género sem aumentar o número máximo de participantes (18);

3.1.1.2.2.2 A Final B será disputada pelos restantes atletas (até um máximo de 18), não atribuindo qualquer título esta Final B e terá a duração de 15 minutos.

3.1.1.3 O Campeão Nacional Universitário será aquele que no final do tempo da corrida dê o maior número de voltas e que seja o primeiro a cruzar a linha de meta entre os atletas com o mesmo número de voltas.

3.2 Competição Equipas:

3.2.1 Forma de Disputa

3.2.1.1 Qualificação de 10 minutos por cada uma das três mangas. Cada manga contará com a participação de um atleta de cada equipa. Cada manga não poderá ter mais do que 20 karts em simultâneo na pista. O tempo de qualificação para a final será o somatório do melhor tempo obtido por cada um dos três atletas. Em caso de empate este é desfeito a favor da equipa que possua a volta mais rápida e assim sucessivamente.

3.2.1.2 Final;

3.2.1.2.1 Garantem o apuramento para a Final as 12 equipas com os melhores tempos obtidos;

3.2.1.2.2 A final terá a duração de 60 minutos, com a grelha ordenada de acordo com o tempo de qualificação obtido na qualificação;

A ordem dos atletas para a Final é escolhida pelas equipas, devendo ser comunicada ao Delegado FADU antes do início da mesma;

Os atletas que não estejam em pista, aguardarão numa zona de isolamento a definir junto ao local das trocas de atletas;

As trocas de atletas decorrerão em duas janelas temporais:

1ª Janela: entre o minuto 18 e o minuto 22 de prova;

2ª Janela: entre o minuto 38 e o minuto 42 de prova;

Cada kart deverá permanecer imobilizado durante 30 segundos enquanto se efetua a troca e apenas poderá sair do local após se esgotarem esses 30 segundos

Caso alguma troca seja efetuada com a janela fechada, a equipa será penalizada com o tempo de infração;

Caso algum atleta pratique uma condução perigosa na zona das trocas, a equipa será penalizada em 2 minutos, sendo esta penalização cumprida na zona de trocas

Caso seja necessário abastecer com combustível o kart (durante uma (ou ambas) as trocas), o kart terá de ficar imobilizado durante pelo menos 5 minutos. A acontecer o abastecimento, esta paragem de 5 minutos será obrigatória -para todas as equipas;

3.2.1.3 Os tempos de prova, tempo de paragem para abastecimento e o número de karts podem ser alterados antes da prova, dependendo das condições oferecidas pelo kartódromo ou número de participantes;

3.2.1.4 A equipa Campeã Nacional Universitária será aquela que complete mais voltas, após terminar o tempo de prova (60 minutos).

3.2.1.5 O modelo poderá ser alterado em função das condições logísticas do Kartódromo e será estipulado no briefing realizado antes de iniciais a competição.

4 - ASPETOS TÉCNICOS

4.1 Os participantes participarão em karts idênticos disponibilizados pela organização. Antes do início dos treinos cronometrados proceder-se-á ao sorteio dos karts. O mesmo procedimento será feito antes da corrida.

4.2 Competição individual:

Equipamento O Atleta deverá utilizar em todos os momentos dos treinos e corrida o seguinte equipamento:

Capacete corretamente apertado;

Fato inteiro, ou outro desde que proteja pernas e braços.

Lastro Cada atleta deverá cumprir com um peso mínimo (75kg atletas masculinos e 55kg atletas femininos) Caso seja inferior, cada kart deverá levar lastro igual à diferença entre o peso combinado e o peso real.

Grelha de Partida A formação da grelha de partida para a corrida, será estabelecida de acordo com os melhores tempos de volta realizados na qualificação.

4.3 Competição Equipas:

Equipamento Cada equipa deverá participar com a mesma cor. Poderão ser utilizadas t-shirts por cima de fatos de competição; O Atleta deverá utilizar em todos os momentos dos treinos e corrida o seguinte equipamento:

Capacete corretamente apertado;

Fato inteiro, ou outro desde que proteja pernas e braços.

Lastro O combinado da equipa tem de ser igual ou superior à soma dos pesos mínimos estabelecidos nos aspetos técnicos da competição individual (75kg atletas masculinos e 55kg atletas femininos) Caso seja inferior, cada kart deverá levar lastro igual à diferença entre o peso combinado e o peso real dividido por 3, arredondado à unidade mais próxima.

Grelha de Partida A formação da grelha de partida para a corrida, será estabelecida de acordo com somatório do melhor tempo obtido pelos três atletas na qualificação.

4.4 Paragem / Interrupção da Corrida:

Se tiver decorrido menos de 60% do tempo de duração previsto, a corrida será repetida na sua totalidade e a primeira partida considerada nula e sem nenhum efeito.

5 - TÍTULO COLETIVO

5.1 Será atribuído um título de Campeão Nacional Universitário Coletivo caso a competição de equipas não se realize.

5.2 A Pontuação para o título coletivo, será a soma da pontuação individual das 3 melhores classificações de cada clube na prova individual, independentemente do género.

5.3 Os clubes só são elegíveis para o título coletivo quando participem com um mínimo de 3 atletas, independentemente do género.

5.4 A pontuação do título coletivo será atribuída em função da seguinte tabela:

Participantes	<9	9 a 16	17 a 24	>24
1º	27	30	33	36
2º	25	28	31	34
3º	24	27	30	33
4º	23	26	29	32
5º	21	24	27	30
6º		23	26	29
7º		22	25	28
8º		20	24	27
9º		19	22	25
10º		18	21	24
11º			20	23
12º			19	22
13º			18	21
14º			17	20
15º			16	19
16º			15	18

17º				17
18º				16
19º				15
20º				14
21º				13
22º				12
23º				11
24º				10
25º				9
26º				8
27º				7
28º				6
29º				5
30º				4
31º				3
32º				2
restantes				1

5.5 Em caso de empate, dá-se vantagem ao clube com mais primeiros lugares, seguido dos segundos e sucessivamente