

B26 - HÓQUEI EM PATINS

1 - ASPETOS TÉCNICOS

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Patinagem.

2 - CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- 2.1 Cada Clube poderá inscrever 1 equipa, salvo regulamentação específica das Competições Regionais;
- 2.2 Disputam-se os CNU feminino e masculino. No entanto, caso os dois géneros não se realizem por falta de inscrições, a competição passará a mista.
- 2.3 Em cada jogo, podem figurar no Boletim de Jogo um máximo de 10 jogadores, dos quais 2 Guarda-Redes e 8 oficiais, dos quais 1 Treinador, 1 Preparador Físico, 1 Médico, 1 Massagista/Fisioterapeuta/Enfermeiro, 1 Mecânico, 2 Delegados e um Delegado ao Cronómetro.
- 2.4 É possível a inscrição de apenas um Guarda-Redes no Boletim de Jogo. No entanto, sempre que seja necessário substituir o Guarda-Redes titular, a equipa que não tiver Guarda-Redes suplente, ou quando este não consiga entrar em campo devidamente equipado dentro do tempo regulamentar, perderá imediatamente o jogo, sendo aplicado o previsto para a falta de comparência.

3 - DURAÇÃO DOS JOGOS

| Duração | |
|----------------------|---|
| TODA A COMPETIÇÃO | 2 Períodos de 15 a 25 minutos cronometrados, com um intervalo de 5 minutos entre cada um dos períodos. |
| DESEMPATES NOS JOGOS | Em todos os jogos cada equipa tem direito a 1 “desconto de tempo” de 1 minuto por cada período (exceto nos prolongamentos em que não há). |

4 - FALTAS

- 4.1 O número de faltas será adaptado conforme o tempo de jogo. Para períodos de 15 minutos será usado o esquema de 6 normais + 3 adicionais, para períodos de 20 minutos será usado o esquema de 8 normais + 4 adicionais e para períodos de 25 minutos será usado o esquema de 10 normais + 5 adicionais.

5 - PONTUAÇÃO DOS JOGOS

Sempre que se aplique, a pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido, é a seguinte:

| | |
|----------------------|------------------------------|
| Vitória | 3 Pontos |
| Empate | 1 Ponto |
| Derrota | 0 Pontos |
| Falta de comparência | 0 Pontos e derrota por 0 – 5 |

6 - DESEMPATES

- 6.1 Nos jogos disputados numa fase de grupos o resultado final pode ser um empate.
- 6.2 Nos jogos disputados numa fase eliminatória e quando previsto:
 - 6.2.1 Nos jogos de 2 x 15 minutos - deve ser jogado um prolongamento, após 1 minuto de intervalo, devendo-se de novo proceder à escolha de campo ou de bola por sorteio. O prolongamento consiste numa parte de 5 minutos, com “golo de ouro”. Se o empate se mantiver o vencedor será determinado através da marcação de grandes penalidades. Recorre-se primeiro a uma série de 5 grandes penalidades e depois, se necessário, a séries de 1 penalidade cada, até haver um vencedor;
 - 6.2.2 Nos jogos de 2 x 25 minutos - deve ser jogado um prolongamento, após 3 minutos de intervalo, devendo-se de novo proceder à escolha de campo ou de bola por sorteio. O prolongamento consiste

em duas partes de 5 minutos, com “golo de ouro”, sem intervalo entre ambas as partes. Se o jogo se mantiver empatado após o prolongamento o vencedor será determinado através da marcação de grandes penalidades. Recorre-se primeiro a uma série de 5 grandes penalidades e depois, se necessário, a séries de 1 penalidade cada, até haver um vencedor.

6.3 A determinação das equipas melhor classificadas no mesmo grupo, em caso de empate, é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

6.3.1 A equipa que tiver menor número faltas de comparência;

6.3.2 O resultado do (s) jogo (s) entre todas as equipas empatadas, isto é, far-se-á uma segunda classificação tendo em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipas empatadas;

6.3.3 A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;

6.3.4 O maior número de golos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;

6.3.5 A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;

6.3.6 Menor pontuação disciplinar obtida pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;

6.3.7 O maior número de golos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;

6.3.8 Sorteio (apenas se for necessário apurar para uma fase seguinte da competição).

6.4 A determinação da (s) equipa (s) melhor classificada (s) entre grupos diferentes é efetuada do seguinte modo:

6.4.1 Caso o número de equipas seja diferente entre os grupos, ignora-se o resultado da equipa pior classificada do grupo com a equipa a desempatar nesse grupo, para que todas as equipas a desempatar tenham o mesmo número de jogos, contando apenas estes para efeitos de desempate;

6.4.2 Quando o número de jogos efetuados pelas equipas a desempatar for igual, o desempate é feito pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

6.4.2.1 Menor número de Faltas de Comparência;

6.4.2.2 Melhor pontuação obtida;

6.4.2.3 A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos obtidos na prova;

6.4.2.4 O maior número de golos marcados obtidos na prova;

6.4.2.5 Menor pontuação disciplinar obtida na prova;

6.4.2.6 Melhor resultado com a equipa 1ª classificada do grupo;

6.4.2.7 Sorteio (apenas se for necessário apurar para uma fase seguinte da competição).

6.5 As sanções a considerar para o efeito expresso no presente artigo e respetiva pontuação são as seguintes:

Cartão Azul 2 pontos

Cartão Vermelho 4 pontos