

B21 - FUTEBOL DE PRAIA

1 - ASPETOS TÉCNICOS

Os aspetos técnicos não previstos neste anexo regem-se pelos Regulamentos e Normas da Federação Portuguesa de Futebol.

2 - CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- 2.1 Não existe nº limite de equipas inscritas por Clube.
- 2.2 No máximo cada equipa pode inscrever 14 jogadores no evento.
- 2.3 Em cada jogo, podem figurar no Boletim de Jogo um máximo de 10 jogadores (pelo menos 1 guarda redes) e 4 oficiais, ou 5 se um deles for da área médica.

3 - DURAÇÃO DOS JOGOS

FASE FINAL	
	Duração
TODA A COMPETIÇÃO	2 a 3 Períodos de 12 minutos cada, com um intervalo de 3 minutos entre cada um dos períodos.
DESEMPATES NOS JOGOS	Nos jogos a eliminar não há prolongamento, recorrendo-se ao desempate por pontapés da marca de grande penalidade, exceto na Final, que tem prolongamento de 3 minutos.

4 - PONTUAÇÃO DOS JOGOS

Sempre que se aplique, a pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido, é a seguinte:

Vitória	3 Pontos
Vitória após grandes penalidades	2 Pontos
Derrota após grandes penalidades	1 Ponto
Derrota	0 Pontos
Falta de comparência	0 Pontos e derrota por 0 – 3

5 - DESEMPATES

- 5.1 Nos jogos disputados numa fase de grupos o resultado final pode ser um empate.
- 5.2 Se o resultado estiver empatado no final do segundo período, recorre-se à marcação de pontapés de grande penalidade, de acordo com as normas da modalidade.
- 5.3 A determinação das equipas melhor classificadas no mesmo grupo, em caso de empate, é efetuada pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - 5.3.1 A equipa que tiver menor número faltas de comparência;
 - 5.3.2 O resultado do (s) jogo (s) entre todas as equipas empatadas, isto é, far-se-á uma segunda classificação tendo em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipas empatadas;
 - 5.3.3 A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
 - 5.3.4 O maior número de golos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados entre si;
 - 5.3.5 A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
 - 5.3.6 Menor pontuação disciplinar obtida pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;
 - 5.3.7 O maior número de golos marcados pelas equipas empatadas nos jogos realizados em toda a fase;

- 5.3.8 Sorteio (apenas se for necessário apurar para uma fase seguinte da competição).
- 5.4 A determinação da (s) equipa (s) melhor classificada (s) entre grupos diferentes é efetuada do seguinte modo
- 5.4.1 Caso o número de equipas seja diferente entre os grupos, ignora-se o resultado da equipa pior classificada do grupo com a equipa a desempatar nesse grupo, para que todas as equipas a desempatar tenham o mesmo número de jogos, contando apenas estes para efeitos de desempate;
- 5.4.2 Quando o número de jogos efetuados pelas equipas a desempatar for igual, o desempate é feito pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
- 5.4.2.1 Menor número de Faltas de Comparência;
- 5.4.2.2 Melhor pontuação obtida;
- 5.4.2.3 A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos obtidos na prova;
- 5.4.2.4 O maior número de golos marcados obtidos na prova;
- 5.4.2.5 Menor pontuação disciplinar obtida na prova;
- 5.4.2.6 Melhor resultado com a equipa 1ª classificada do grupo;
- 5.4.2.7 Sorteio (apenas se for necessário apurar para uma fase seguinte da competição).
- 5.5 Para o cálculo da pontuação disciplinar, são consideradas as sanções abaixo indicadas, aplicando-se as respetivas pontuações:

Advertência (cartão amarelo)	1 ponto
Expulsão por acumulação (duplo cartão amarelo)	3 pontos
Expulsão por vermelho direto ou Expulsão de Oficial	4 pontos